Fundur 2: Kvöldfundur

*27/11/19 kl. 20:58*

**Mættir**: Allir

**Fundaritari**: Eyþór

1. **Staða verkefna**
   1. Hver og einn segir frá því hvernig dagurinn gekk.
   2. Verkefni uppfærð á “Verkefnalista”.
2. **Helstu áskoranir skráðar og leystar**
3. **Markmið morgundags**
4. **Annað**

**Fundargerð:**

1. **Staða verkefna**
   1. Arnar: Redda pósterum. Skoða UML og commenta. Skrifa inngang og ýmislegt fleira í skýrslu. Vinna í TUI. Ætlar að enda daginn á notendaprófun.
   2. Ófeigur: Gerði stöðurit, kláraði notendahópagreiningu. Byrjaði á happy paths.
   3. Sigurgeir: Hannaði TUI. Brainstorm og þróun. Útfærsla og wireframes. Nánast bara tilbúið.
   4. Heiðar: Massaði klasaritið. Klassi Heiðar. Notendahópagreiningin fór í töflu. Skýrsluskrif. Undirbúningur á notendaprófum. Útskýring á klösum. Skilgreina nytsemismarkmið. Almenn yfirferð og afskiptasemi.
   5. Eyþór: Hannaði wireframes, þróaði TUI og undirbjó notendaprófanir. Skilgreindi nytsemismarkmið og bjó til verkefni fyrir prófanir. Uppfærði notkunartilvik. Byrjaði á happypaths.
2. **Helstu áskoranir skráðar og leystar**
3. **Markmið morgundags**
   1. Taka saman niðurstöður úr prófunum (Arnar)
   2. Uppfæra notkunartilvik og gæta samræmis við wireframes (Eyþór)
   3. Gera Happy Paths (Ófeigur)
   4. Klára síðustu wireframes og taka tillit til prófana (Sigurgeir)
   5. Batman (Heiðar)
4. **Annað**

Dagurinn gekk mjög vel og við erum sáttir með árangurinn.